

2016 平塚市少年野球連盟 秋季ちびっ子育成野球大会【確定版】Rev H28.10.12

開催日:平成28年11月3日(木・祝) 予備日:11月6日(日)

平少連/熊谷

【試合組合せ】 ※ 雨天時の判断は、7:00をめぐりに決定します。

試合会場	平塚球場	大原小学校
実行委員	【大山 武俊(FH)】徳川 雅俊(FG) 相原 健(港)	【後藤 均(大原)】熊谷俊二(松が丘) 奥津 隼平(中原)、山本 真人(真土)
ベンチ	3塁側 ⇄ 1塁側	3塁側 ⇄ 1塁側
第1試合	時間 8:30 ~ 9:30 審判 : 旭 相模 : 富士見H	時間 9:00 ~ 10:00 審判 : 真土 松延 : 大野・中原
第2試合	時間 9:50 ~ 10:50 審判 : 富士見G 旭 : 横内	時間 10:15 ~ 11:15 審判 : 大野・中原 真土 : 港
第3試合	時間 11:10 ~ 12:10 審判 : 吉沢 松丘・八幡 : 富士見G	時間 11:30 ~ 12:30 審判 : 港 富士見H : みずほ
第4試合	時間 12:30 ~ 13:30 審判 : 松丘・八幡 吉沢 : 大野・中原	時間 12:45 ~ 13:45 審判 : 富士見H 旭 : 相模
第5試合	時間 13:50 ~ 14:50 審判 : みずほ 真土 : 松延	時間 14:00 ~ 15:00 審判 : 相模 横内 : 富士見G
第6試合	時間 15:10 ~ 16:10 審判 : 松延 港 : みずほ	時間 15:15 ~ 16:15 審判 : 横内 吉沢 : 松丘・八幡

【実行委員】

熊谷 俊二(松が丘) 090-4532-5402
片倉 隆史(なでしこ) 090-8054-9016
坪田 吉弘(花水) 090-5771-9413
相原 健(港) 090-9951-6823
保科 昌巳(港)
徳川 雅俊(FG)
大山 武俊(FH) 080-2105-3482
斎藤 公彦(南原) 090-8807-5723
阪田 政治(勝原) 080-3007-5421
二宮 正明(金目) 090-3204-2345
後藤 均(大原) 090-8642-3693
山本 真人(真土) 090-9958-4685
奥津 隼平(中原) 090-1662-3583
熊谷 俊二(松が丘) 090-4532-5402

* 実行委員は、各会場の第1試合開始の1時間前に集合の事。

* 実行委員名で【 】内の方はその会場の責任者となります。

試合会場	須賀球場	南原小学校	金目小学校
実行委員	【保科 昌巳(港)】 片倉 隆史(なでしこ)	【斎藤 公彦(南原)】 阪田 政治(勝原)	【二宮 正明(金目)】 坪田 吉弘(花水)
ベンチ	3塁側 ⇄ 1塁側	3塁側 ⇄ 1塁側	3塁側 ⇄ 1塁側
第1試合	時間 9:00 ~ 10:00 審判 : 松原 神田 : なでしこ	時間 9:00 ~ 10:00 審判 : 勝原・山下 豊田 : 球友・南原	時間 9:00 ~ 10:00 審判 : 金目 岡崎・金田 : 花水
第2試合	時間 10:20 ~ 11:20 審判 : なでしこ 神田 : 松原	時間 10:20 ~ 11:20 審判 : 球友・南原 豊田 : 勝原・山下	時間 10:20 ~ 11:20 審判 : 花水 岡崎・金田 : 金目
第3試合	時間 12:00 ~ 13:00 審判 : 神田 なでしこ : 松原	時間 12:00 ~ 13:00 審判 : 豊田 球友・南原 : 勝原・山下	時間 12:00 ~ 13:00 審判 : 岡崎・金田 花水 : 金目

- 【大会要項】
- 参加資格 : 4年生以下のチームで編成する。
 - グラウンド : 投手 = 本塁間 14m、塁間は 21mとする。
 - イニング : イニング数に関係なく時間を優先とする。(60分以内)
 - チェンジ : 3アウト又は5点先取で交代とする。
 - 投球回数 : 投手の投球回数は1人、1日 5イニング以内とする。
 - 攻守決定 : 試合開始 20分前に監督と主将出席の元で行う。(本部席前にて)
 - シートノック : 各チームの1試合目のみ 5分間とする。(平塚球場・大原小はシートノック無し)
 - 選手 : 守備9名、打者9名とする。交代により退いた選手も、その試合に復帰できる。
 - 審判 : 審判担当チームが球審と1塁、当該チームが2・3塁塁審担当とする。
 - その他 : 平塚球場の次試合チームは、前試合が30分経過後は、外野で練習可とする。

【お願い】 大原小学校の駐車場は、総合公園を利用してください。
金目小学校の駐車場は、学校横(ふれあい広場)を利用してください。
各会場とも駐車場に限度があります。最少台数(1チーム5台程度)とチーム名表示にご協力ください。